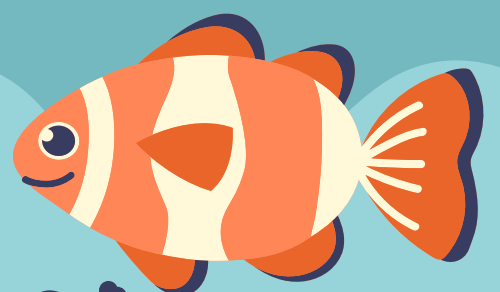
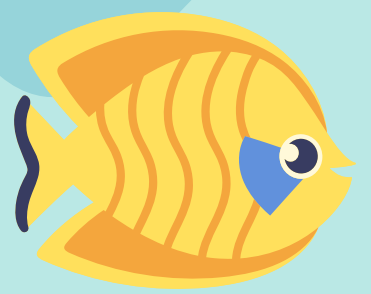
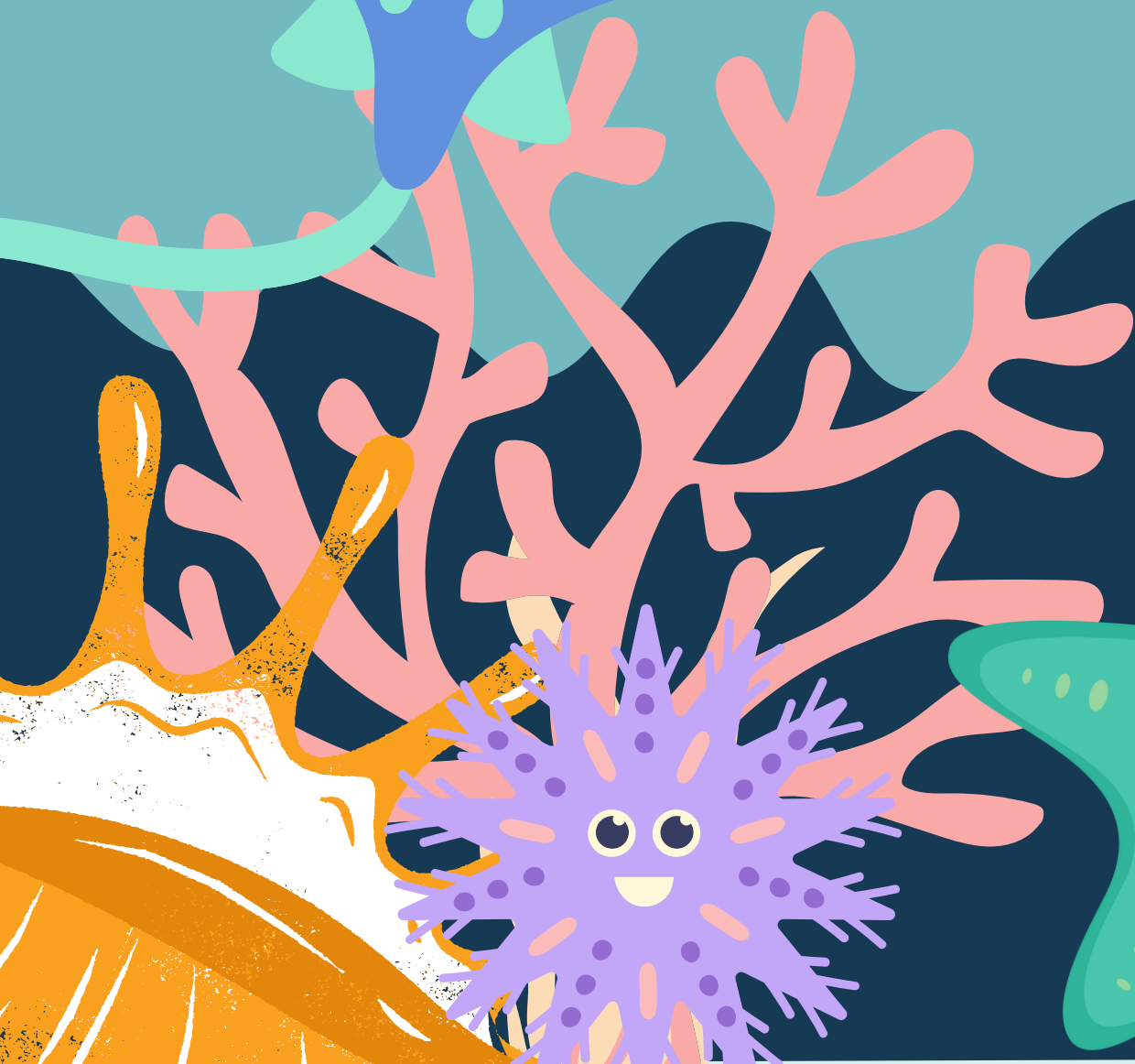
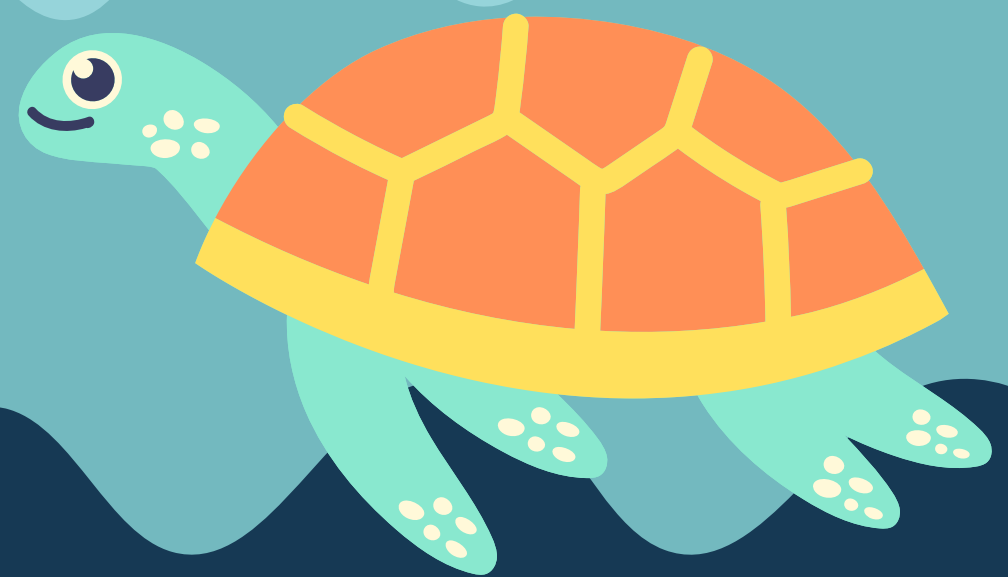
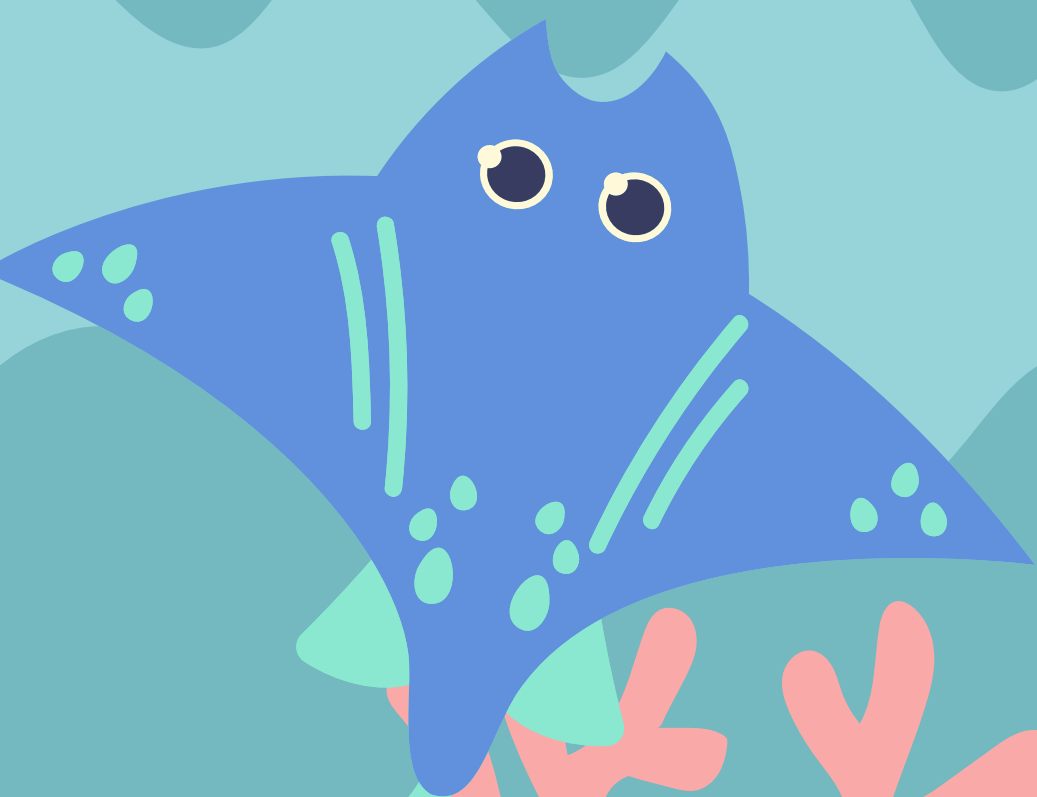


Wonder Water Wereld



Kapoenenkamp 2024



In het glinsterende zeerijk Oceana, waar de golven zongen met de melodie van de zee, heerste er vrede en harmonie. Koning Triton was een wijze en tevreden koning, hij genoot ervan om te kijken naar de giechelende zeemeerminnen, de speelse zeewezens en de bloeiende koralen in de meest prachtige kleuren.



Maar op een onverwachte dag werd de rust verstoord: een donkere schaduw gleed over de glinsterende zeeën. De zeemeerminnen & zeemannen stopten met giechelen en er heerste een akelige sfeer diep in de zee. Het water, ooit zo helder en rustgevend, werd troebel en onrustig.

Waren ze betoverd door een kwaadaardige heks? Kwamen de piraten op plundertocht?

Was er een boot gezonken?

Een raadselachtig probleem had de waterwereld in chaos gestort.





In het hart van dit onheil, diep onder de golven, wist koning Triton geen raad meer en zond een dringende boodschap naar het land via een fles. Hij had hulp nodig van een stel dappere krijgers om de vrede in de wonderre wereld te herstellen.

Diezelfde dag ging de kapoenenleiding gezellig een dagje naar het strand. Gigi en Apo wouden in de zee spelen terwijl de meisjes eerder zin hadden in een verfrissend ijsje met dit warme weer. Tijdens een strandwandeling struikelde Feya ineens over een raar voorwerp. Wat was dat seg? De fles van koning Triton!! 'Hij heeft dringend onze hulp nodig!', riepen Nala en Toto in koor toen ze de brief lazen.

De leiding besepte dat er best wat gevaren en uitdagingen op hun pad lagen, zoals angstaanjagende zeemonsters, veraderlijke piraten en mysterieuze grotten waarin geheimen verscholen lagen.

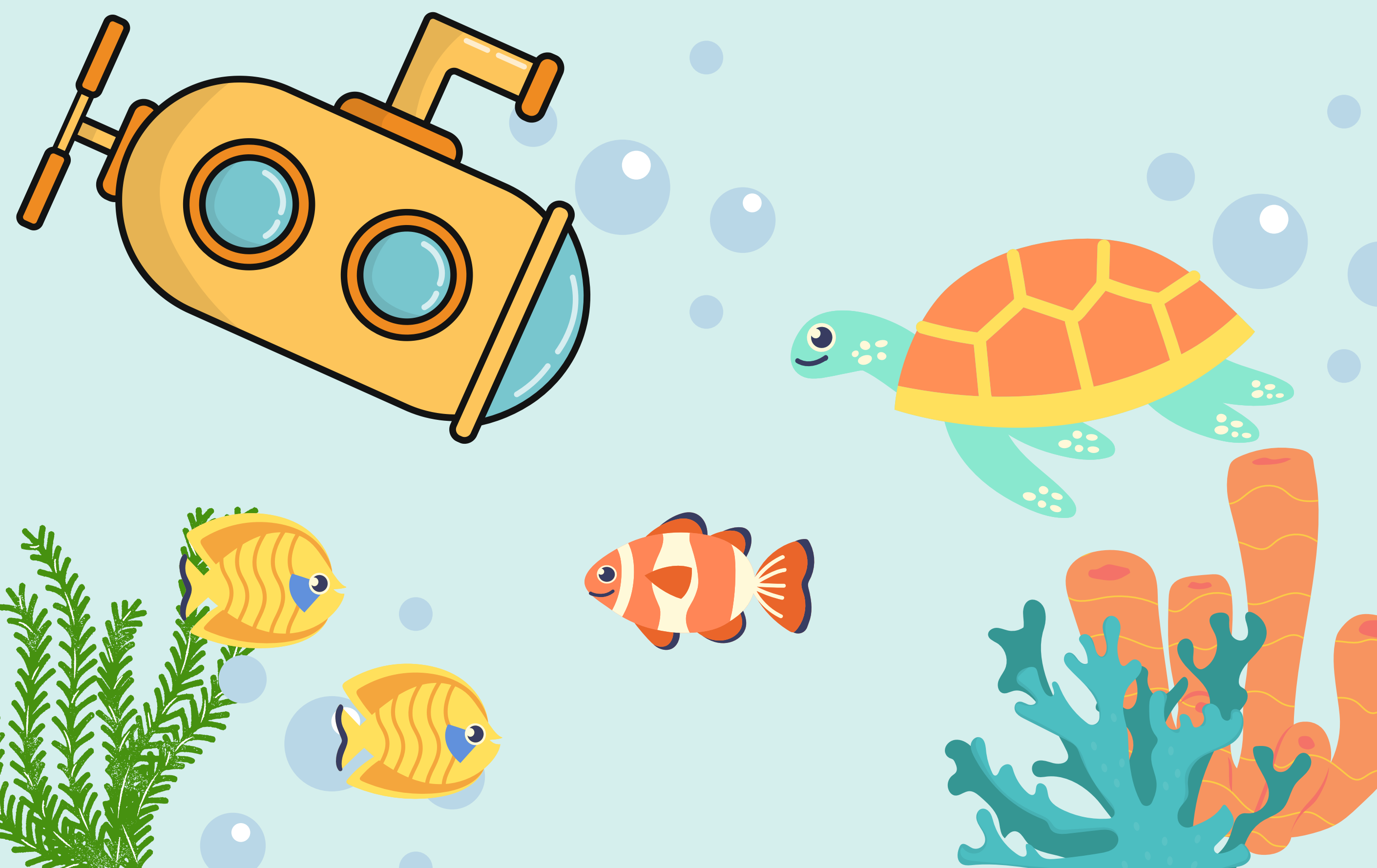


Daarom had Frie het fenomenale idee om de kapoenen om hulp te vragen! 'Samen met hen kunnen wij de uitdagingen zeker trotseren en helpen we koning Triton zijn zeerijk te redden!'



Dus beste kapoentjes, zijn jullie klaar om de beste piraat, duiker, zeemeermin of zeewezen in jullie naar boven te halen en mee te gaan op dit onvergetelijk avontuur?

We zien jullie graag dan beste zeeluitjes!



Waar?

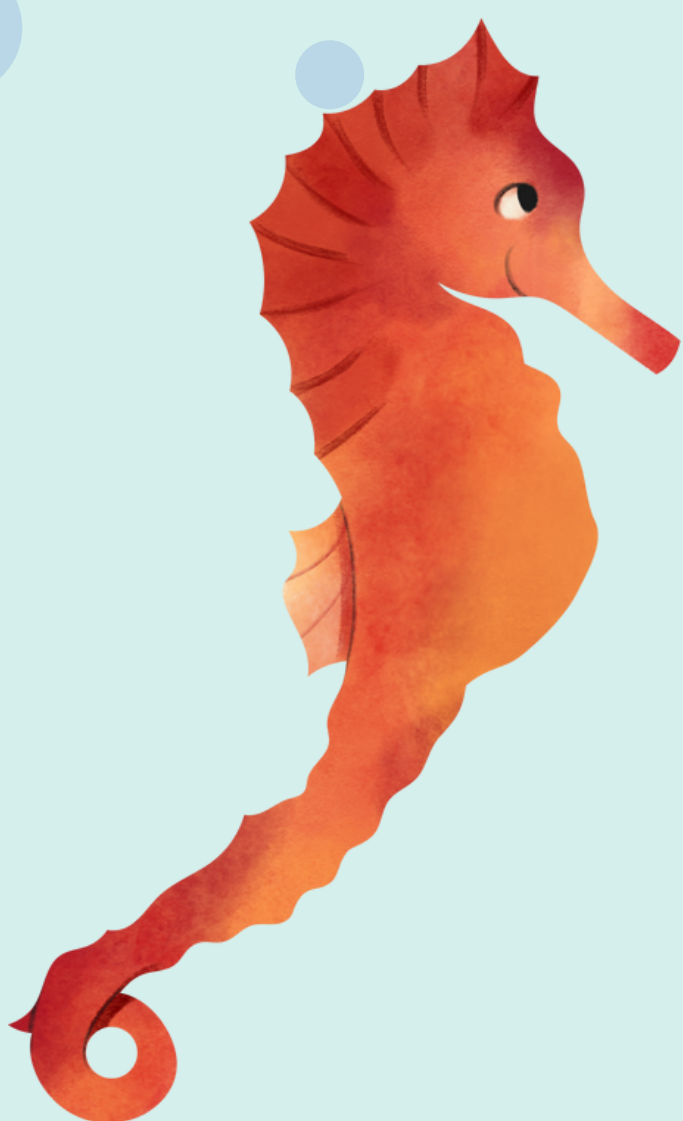
Hopperverblijf De Winner
Winnerstraat 40
3900 Pelt



Wanneer?

Start van ons avontuur:
maandag 8 juli 2024 om 20u30

Einde van ons avontuur:
zondag 14 juli 2024 om 9u30



Hoe ga ik mee op avontuur?

Jullie kunnen inschrijven tot en met
zondag 2 juni via de site
www.inschrijven.scoutstemse.be
Het kamp kost €155

Post

Een boodschap in een fles zal misschien wat lang duren om op te sturen. Gelukkig kan de postbode een handje helpen!

Kapoenen Scouts Temse
(naam kapoen)
Hopperverblijf De Winner
Winnerstraat 40
3900 Pelt



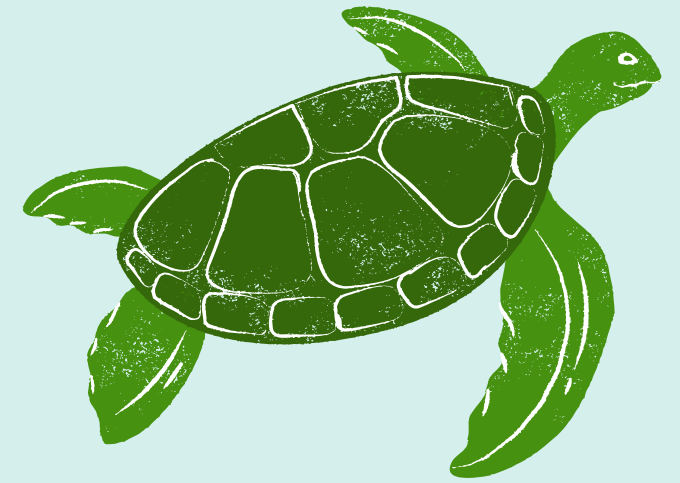
Koning Triton zei dat hij eerst nog medische gegevens nodig heeft vooraleer jullie op avontuur vertrekken. Willen jullie de medische fiches online nog eens nakijken op www.inschrijven.scoutstemse.be



Wat neem ik mee?

Kledij & extra

- Uniform
- Verkleedkledij thema 'wondere waterwereld'
- Lange broeken en shorts
- Truien en T-shirts
- Een witte T-shirt
- Ondergoed en sokken
- Een pakketje kleren voor de vettige spelletjes
- Stapschoenen, sandalen en botten (eventueel)
- Verplicht: slippers of pantoffels (binnen dragen we geen vuile schoenen)
- Regenkledij & jas
- Zwemgerief
- Hoofddekse!
- Zak voor vuile was
- Briefpapier, envelop en postzegels
- Drinkbus
- ID (af te geven aan de leiding)
- Eventueel medicatie (gelieve de medicatie in een zakje te steken met een briefje (bv. 2x/dag 's ochtends en 's avonds) en af te geven aan de leiding)



Fourage



- Oude keukenhanddoek
- Pot choco, confituur of speculoospasta
- Blik soep

Slaapgerief

- Onderlaken, kussen en slaapzak (er zijn bedjes voorzien)
- Pyjama en je allerliefste knuffel!



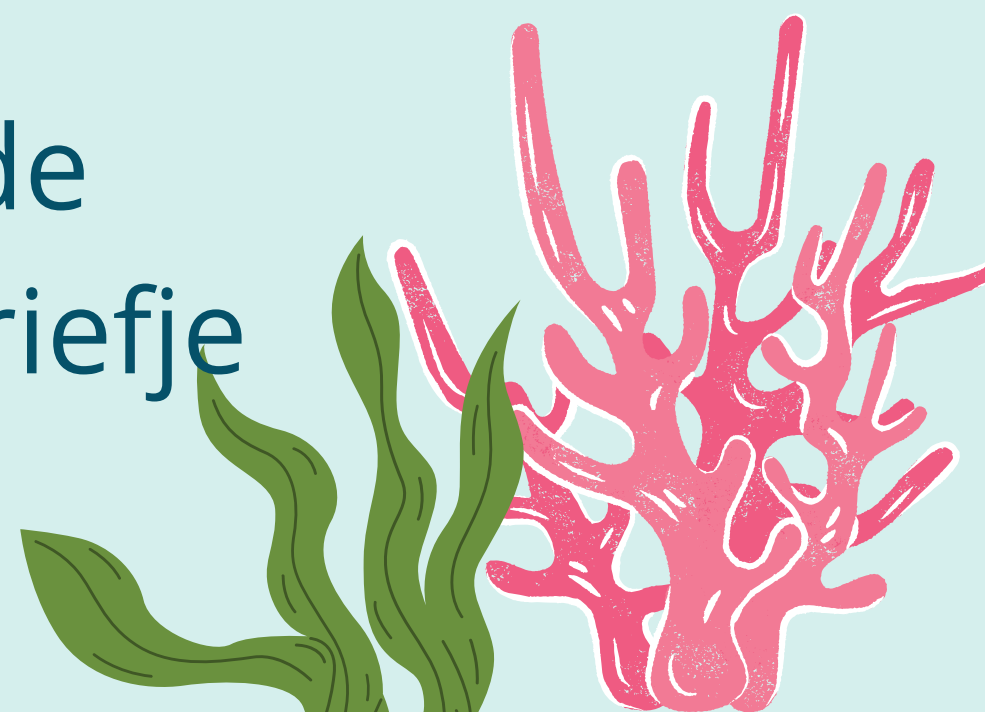
Toiletgerief

- Douchezeep, shampoo & washandje
- Handdoeken voor het wassen
- Grote handdoek voor het zwemmen
- Tandeborstel, tandpasta, beker
- Kam of borstel
- Zonnecrème, aftersun en muggenzalf
- Zaklamp

TIP 1: zet OVERAL de naam van de kapoen op!

TIP2: Verdeel de kleren in pakketjes (per dag of per kledingstuk)

TIP 3: Schrijf de adressen al op de enveloppen als je kapoen een briefje wil sturen



Wat neem ik niet mee?

Snoepjes zijn zo lekker en zo verslavend maar tijdens het kamp laat je deze best thuis. Van de leiding krijg je zeker op tijd je dosis (gezonde) suikers binnen om aan het volgende spel te beginnen.



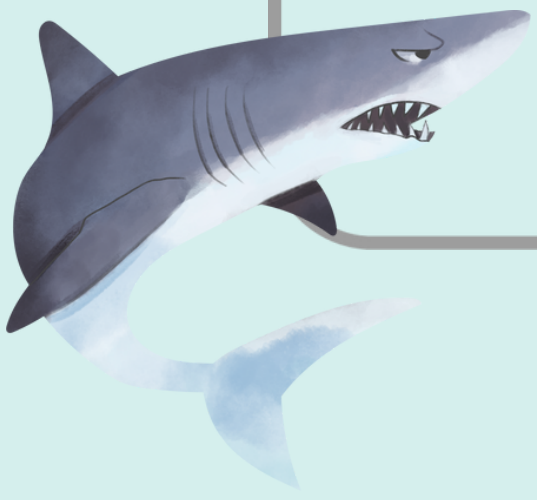
Deze dingen zijn ook niet nodig op kamp. Wanneer je een van deze zaken bij hebt nemen we het helaas af...

- Ipad of andere computerspelletjes
 - Snoep
 - Zakmes



Bikken

Bikke bikke bik, hap hap hap
Eerst de soep en dan de pap
Maar er is geen soep en er is
geen pap Teterere, tete!



Bollen

Bikke bikke bol? Wij zijn vol!
Van aan ons kop tot aan ons hol.
BOOOOOL – VOOOOOOOL

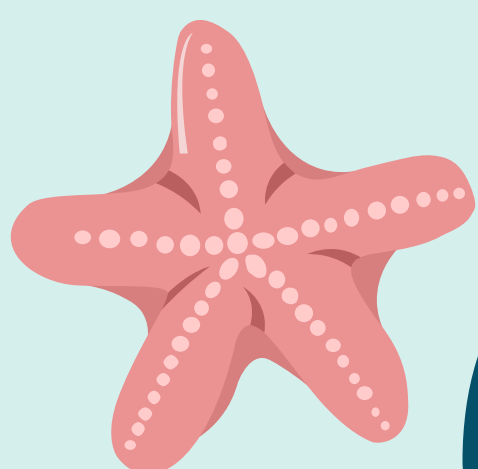
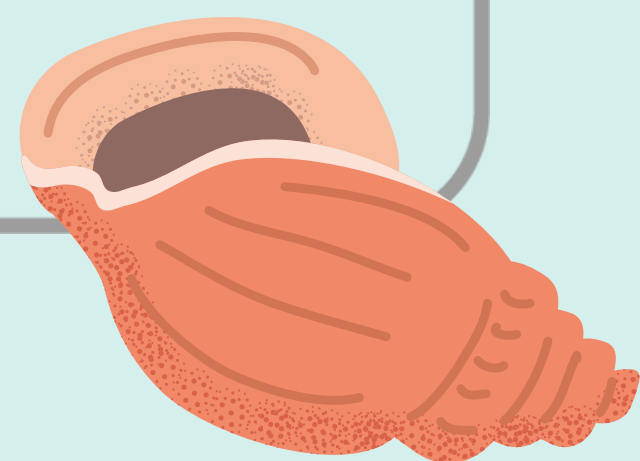


Blalalalalallé



Meer info?

Geen probleem! Spreek ons gerust aan na een vergadering of stuur een mailtje. We doen ook nog een vragenmoment na een vergadering moesten er nog vragen zijn. Meer info hierover volgt in de sprokkel of via Whatsapp.



CONTACT



FRIE: 0499/735715
NALA: 0479/870513
TOTO: 0489/510031
FEYA: 0471/180166
GIGI: 0468/255508
APO: 0493/884574
kapoenen@scoutstemse.be

