



KAMP VERKENNERS

2024

2/07 - 12/07



Praktisch



Vertrek: Dinsdag 2 juli

We verzamelen aan het station in Temse om 7u20 in perfect uniform!
De trein vertrekt om 7u50.

Aankomst: Vrijdag 12 juli

We komen aan op het Schuttershof om 18u. Als alle leden meehelpen is de camion uitgeladen tegen 19u en kan iedereen naar huis vertrekken!

Prijs: €155

Inschrijven voor het kamp gebeurt via volgende link:

inschrijven.scoutstemse.be

Doe dit ten laatste tegen dinsdag 30 mei!



Praktisch



Valiezen:

Jullie mogen de valiezen komen afzetten op het Schuttershof op **26 juni om 19u!** Even helpen bij het inladen van de camion is ook altijd welkom!

Adres:

Brieven kunnen verstuurd worden naar
volgend adres:

Scouts Temse Verkenners

[naam Verkenner]
BOHON 29

6940 DURBUY

Medische fiche:

Het is belangrijk om allemaal de medische fiche via stamhoofd in te vullen. Als uw zoon medicatie neemt graag ook melden aan de leiding met het gepaste tijdstip zodat wij dat kunnen geven. Alle medicatie houden wij namelijk bij in onze EHBO-koffer.

Indien uw zoon allergisch is voor bepaalde voedingsstoffen, gelieven dit ook even te communiceren met ons zodat wij dit kunnen doorgeven aan onze foeriers.



Bagage



Valies

- o Aangepaste kledij
- o Lange broek
- o Korte broek
- o Trui
- o T-shirt
- o Ondergoed
- o Verkleedkleden (Brawlstar skin)
- o Kleden die vuil mogen worden
- o Witte t-shirt
- o Zwemgerief
- o Regenkledij
- o Matje of matras (+ pomp)
- o Slaapzak
- o Wandelschoenen
- o Zaklamp
- o Bord/beker/bestek (TIP: naam opschrijven)
- o Schoenen
- o Slippers
- o Toiletzak
- o Zonnecrème
- o Teken- en muggenspray

Foerage

- o Pot choco
- o Handdoeken
- o Soep
- o Pak koeken

Andere:

- o Trekkersrugzak (voor tweedaagse)
- o Brieven + postzegels + adressen
- o Indien nodig: medicatie!
- o Totemisatie -kleden

Rugzak vertrek

- o Hoofddekseel
- o Lunchpakket
- o Drinken
- o Zonnebril
- o Goed humeur

**Identiteitskaart
meenemen op de
trein !!**



Belangrijk



GSM:

Enkel de patrouilleleiders mogen hun gsm meenemen. Dit is belangrijk voor driedaagse. Tijdens de rest van het kamp is het niet de bedoeling dat deze gebruikt worden. Een powerbank voor deze gsm is ook toegestaan.

Patrouilles:

Op kamp zal je binnen je patrouille samenwerken om je tent op te zetten en je shelter en kookvuur te sjoeren. Jullie zullen ook samen koken, eten en slapen.

Het kamp vraagt een beetje voorbereiding; ook van jullie kant. Er wordt immers verwacht dat jullie samen met de patrouille geld inzamelen voor kookavond en om de patrouillekoffer te vullen. Dit hoeven zeker geen nieuwe spullen te zijn. Op de volgende bladzijde staat een lijst met benodigdheden.

Het is de bedoeling dat de patrouilleleiders en hulppatrouilleleiders hierin de leiding nemen. Wij zijn echter altijd beschikbaar om jullie te begeleiden!

Dan hoor ik jullie al de vraag stellen: "Maar bij wie zit ik nu in de patrouille?", "Wie is er patrouille leider?". Kom zeker elke vergadering naar de scouts want binnekort worden ze bepaald...



Benodigdheden Patrouillekoffer



- o Veel bruine zeep
- o Zip-blokjes
- o Lucifers
- o Kranten
- o Schuursponsen
- o Staalwol
- o Vim en afwasmiddel (Ecover)
- o Borden, bekers, bestek (zelf mee)
- o Afwasbakjes
- o Aardappelmesjes
- o Ovenwanten
- o Houten lepels
- o Snijplankjes
- o Dozen voor bestek
- o Lucifers
- o Tafelkleed
- o Wasknijpers
- o Wasknijpers en wasdraad
- o Onderleggers
- o Grote plastic (bescherming)
- o Versiering kookwedstrijd
- o Kruiden: zout, peper, nootmuskaat
- o Blikopener



Wet & Gebed



Wet:

Als Verkenners willen wij oprecht tegenover onszelf, de anderen en God, samen een weg zoeken in de wereld van de mensen, alles naar juiste waarden leren schatten en dienstbaarheid een antwoord geven. Daarom zullen wij als vrienden samenleven, ons harden in de natuur, de wereld exploreren en ons bekwamen om eerlijk stijlvol en blij de aanvaarde taken te voltooien.

Gebed:

Is er eigenlijk wel een gebed?



Contact



Casper: +32 494 54 32 44

Jens: +32 499 76 68 58

Louis: +32 483 54 33 34

E-MAIL:

VERKENNERS@SCOUTSTEMSE.BE